

Boulder Morro Araçatuba



“Eu me perdi, na selva de pedra!”

Apesar de ser realmente um mar de pedras, tem muita “pedra ovo” nesse morro kkkk. Por isso tivemos que explorar um pouco e conseguimos encontrar dois setores bem definidos, com uma variedade interessante de linhas. Este era o nosso objetivo para o Festival de Boulder que ocorre em setembro de 2019. Mais para frente, a ideia é explorar o outro lado do morro, no horizonte da foto acima, conhecido como Papanduva, onde já disseram existir algumas linhas.

Como Chegar:

O Araçatuba é um morro em Tijucas do Sul, colado com o morro dos Perdidos. Saindo de Curitiba, você deve pegar a BR 376 sentido SC, passa da entrada de Tijucas do Sul, e lá pra frente, quando passar pela segunda ponte sobre a represa Vossoroca, uns 4 km pra frente, deve-se prestar bastante atenção para pegar uma entrada com a placa MATULÃO, que é o nome do bairro. Seguindo reto por esta estrada, deve-se optar pela esquerda na única bifurcação, até que se chegue em um terreno com portão, escrito “Estacionamento”, que pertence a Dona Feliciano, que cobra 10 reais por carro. Ou ainda, poucos metros abaixo na estrada, tem o Parque Araçá, que cobra o mesmo valor.

Orientações:

- Cuide do seu lixo. Leva embora todo o resíduo gerado
- Não fume no setor. A vegetação é seca e altamente inflamável
- Faça as suas necessidades nos locais adequados (longe de trilhas, córregos e dos setores)
- O morro é bem exposto ao sol, por isso **não esqueça de se hidratar, há pontos de reabastecimento**
- Limpe o magnésio das rochas após escalar
- Cuide bem da sua segurança e de seus companheiros
- Não jogue resto de comida no mato, isso atrai animais e causa impacto ambiental indesejado
- Os setores ficam expostos ao sol e o Morro é conhecido pelas mudanças repentinas de clima, por isso **não esqueça do protetor solar, repelente, anorak e lanterna.**

Setores:

Os setores se localizam na trilha principal, que começa nos fundos do terreno da Dona Feliciano.

AV. ARAÇATUBA

O primeiro setor foi chamado de “**Av. Araçatuba**” como se pode entender pela foto abaixo, e fica localizado no início da trilha, próximo de um dos primeiros mirantes. Após cruzar o rio no início da trilha, você entrará em um zigzague de trilha com vegetação mais alta, diferente do que se encontra no resto do morro. Próximo do fim deste trecho, ao ter uma visão do estacionamento lá embaixo, é possível visualizar um bloco grande a sua esquerda, a trilha para o Setor estará logo adiante à esquerda. **Para beber água:** 10 minutos antes de chegar no setor tem um ponto de coleta e após chegar na entrada do setor seguindo a trilha principal 05 minutos.

A entrada fica bem aonde este dedo abaixo está apontando, e o totem foi colocado para indicação.



TERRA MÉDIA

O segundo setor fica ainda no primeiro terço da trilha. Seguindo a trilha após o Av. Araçatuba, uns 5 minutos de caminhada após passar o bloco com a seta que aponta para o cume, deve-se atentar ao início das rampas de pedra. Na primeira rampa, ao invés de ir à direita, rumo ao cume, siga reto, em direção ao aglomerado de pedras adiante, e você chegará ao setor “**Terra Média**”, que possui esse nome em função da paisagem épica do morro. **Para beber água:** Olhando da pedra cerebelo espacial na direção dos eucaliptos tem um ponto para reabastecer..

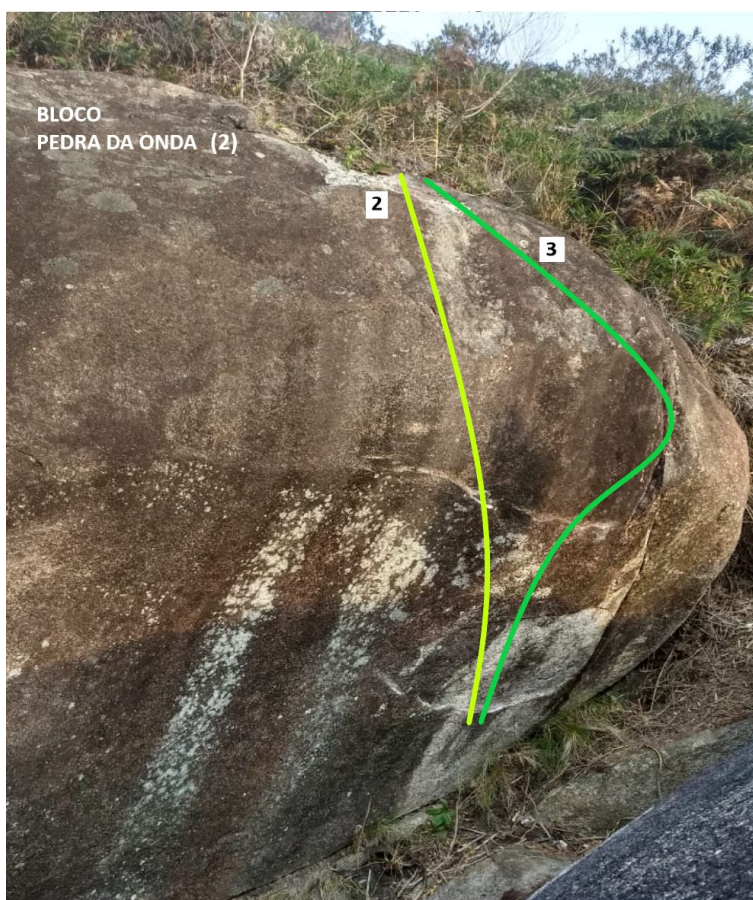


Esta é o ponto da rampa no qual você deve optar por seguir reto. O totem no canto inferior esquerdo foi colocado como indicativo. Na foto, à direita estaria o cume.

Av. Araçatuba



1 - PROJETO V?

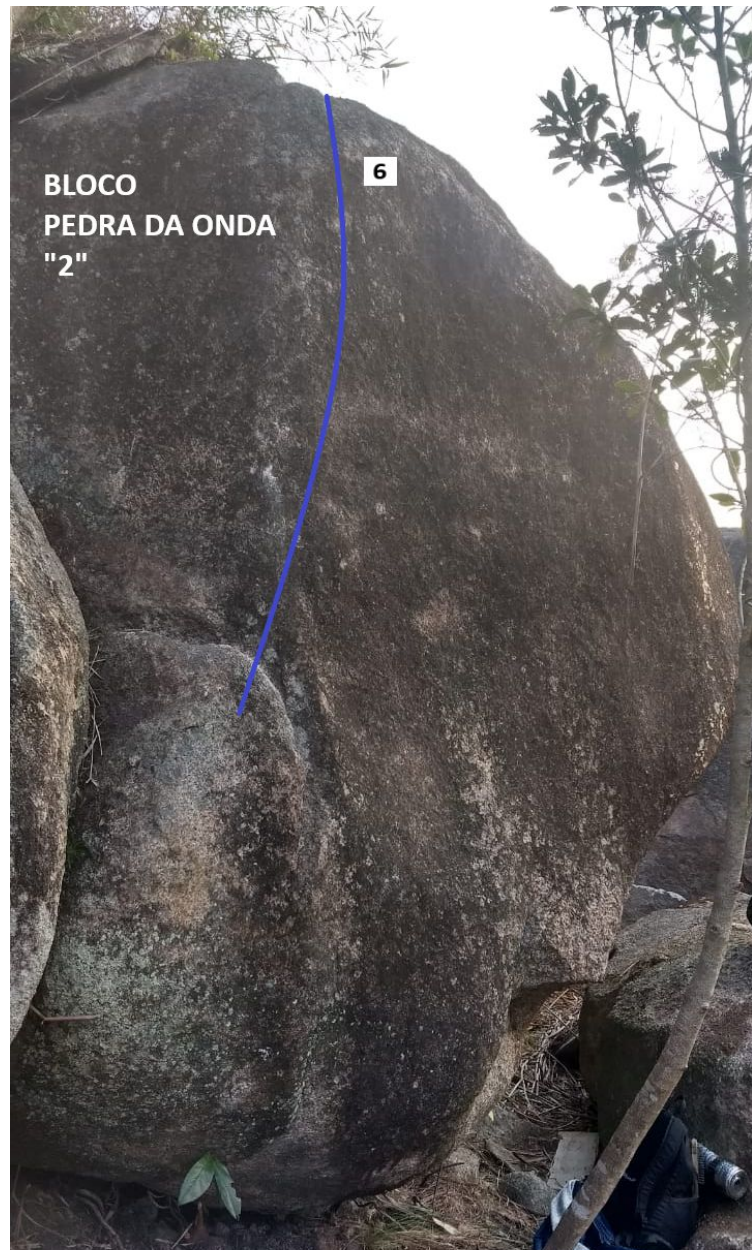


2 - PROJETO V?

3 - PROJETO V?



4 - CASCO DE TARTARUGA V4
5 - CARANGUEJEIRA V3



6 - CHAMA O VAR V0



7 - PROJETO V?



12 - PÔ RIBAMAR V1

13 - PRA RIBAS V4



8 - RAFUSKA V4

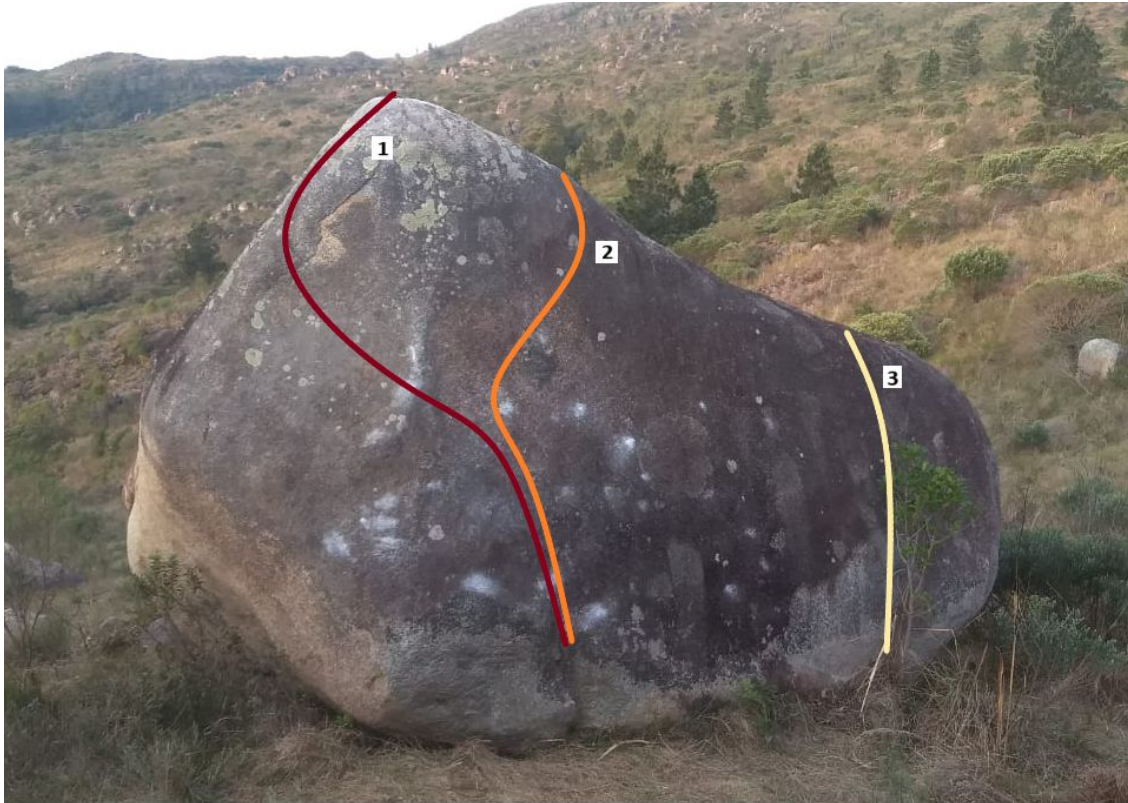
9 - VARIANTE RAFUSKA V3



10 - ME CHAMA QUE EU VOU V3

11 - VOU TAMBÉM V1

TERRA MÉDIA



1 - Se não for chapado não vai V3

3 - Pega no nada V0

2 - Pedro Parker V2



4 - MASSA CEFÁLICA V4

6 - PROJETO V?

5 - PROJETO V?

*** - SAÍDA PROJETO (SDS)



7 - Valfenda V0

9 - Projeto V?

11 - Ovelha Negra V0

8 - Arestcha V0

10 - Show! V0



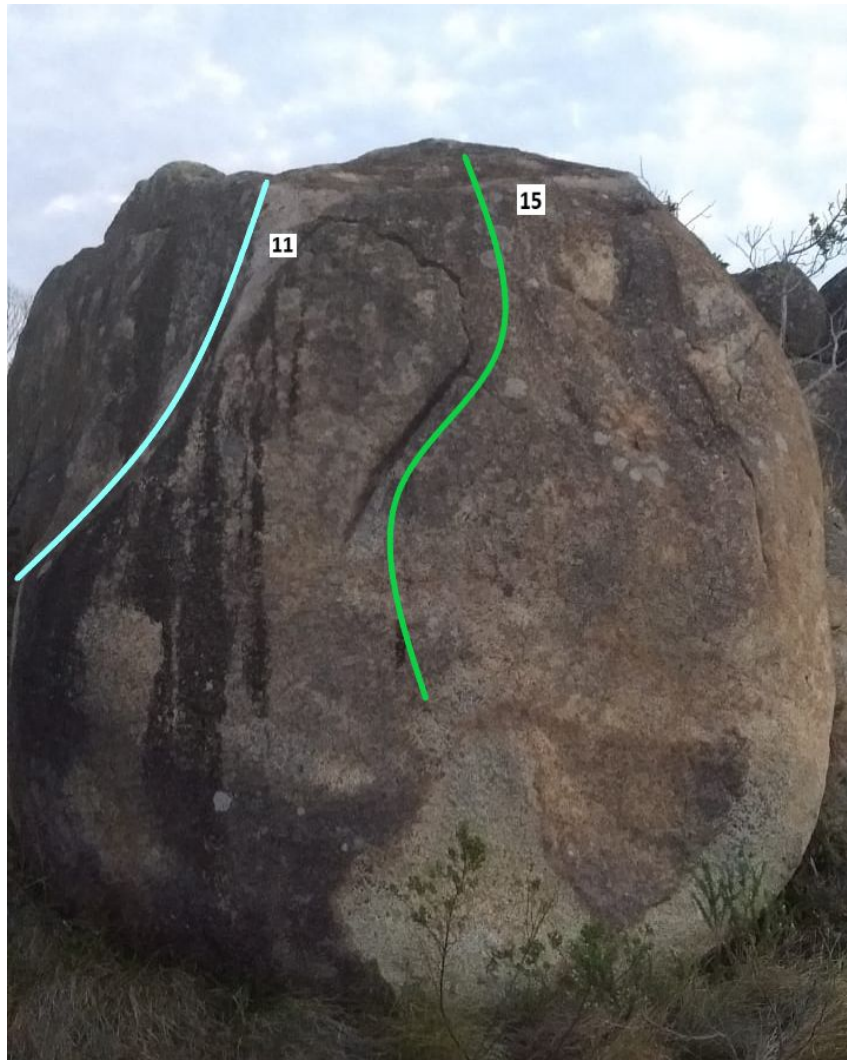
BLOCO
CEREBELO ESPACIAL

12 - SAURON V4

14 - MATULÃO V2

*** - Saida projeto (SDS)

13 - SMEAGOL V1



15 - Bode Velho V0